

INTERFACE USB-DMX

512 CANAUX

V.1.0.6



SOMMAIRE

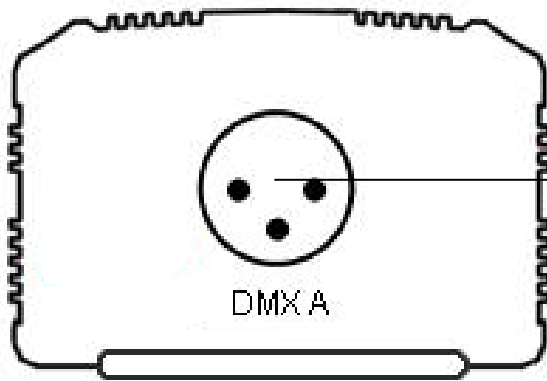
Interfaces USB-DMX DE 512 canaux	3
Specifications techniques de l'interface.....	3
Face avant de l'interface	4
Face arriere de l'interface	4
recepteur et telecommande infrarouge.....	5
DMX-IN Record	6
Configuration des déclenchements dans les logiciels.....	7
Passage en mode autonome	7
Déclenchements avec la télécommande infra rouge.....	7
Déclenchement avec les contacts externes	7
Dimensions de l'interface	9
Face avant.....	9
Face arrière.....	9
Face de dessous	10
Connections USB Multiples	11
Installation DMX 512 Standard	12
Installation DMX512 Reconnue	12

INTERFACES USB-DMX DE 512 CANAUX

SPECIFICATIONS TECHNIQUES DE L'INTERFACE

Entrée	USB 2.0
Connecteur d'entrée	Mini USB – Mini USB câble inclut
Connecteur de sortie DMX	XLR 3 (XLR5 en option)
Nombre de sorties DMX	512
Connexion infrarouge	Oui avec un récepteur IR embarqué (Distance max 10m)
Télécommande infrarouge	Inclue
Vitesse DMX	1 à 45 Hz, MaB, Bk
Mode USB	Oui
Mode autonome	Oui
Mémoire interne	Oui (150 Kb)
Capacité mémoire	120 pas avec 256 canaux, 1 000 pas avec 4 canaux
Témoins lumineux	LED signal USB
Tension d'alimentation	5V via USB
Courant d'entrée	100 to 200 mA
Puissance	2 W
Technologie CPU	32 bits
Dimensions	H: 48 mm (1,89 in) / W: 70 mm (2,76 in) / D: 89 mm (3,5 in)
Poids	0,16 Kg (512) / 0,21 Kg (1024)
Couleur	Bleue / Noire
Température d'utilisation	- 25 à +70 C°
Certifications	CE, RoHS
Norme IP	IP20
Utilisation	Intérieur
Stockage	Stocker dans un lieu sec
Garantie	36 mois depuis 2015
Compatibilité	Appareils DMX 8 et 16 bits
Compatibilité Système	Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10, MAC OS X (10.6 et supérieur), Linux

FACE AVANT DE L'INTERFACE



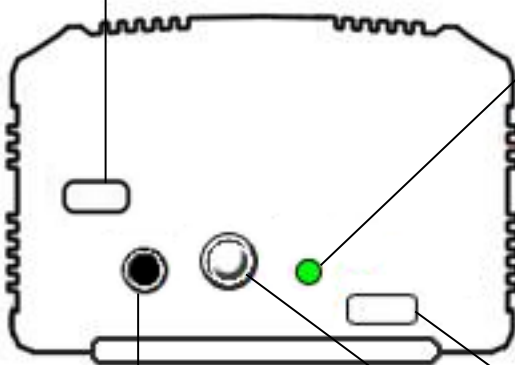
Connecteur XLR de signal DMX

Peut-être configuré en mode Entrée ou Sortie.

3 broches :
1: Ground
2: Data -
3: Data +

FACE ARRIERE DE L'INTERFACE

Sécurité par câble cadenas



Bouton next : Permet de passer à la scène suivante en mode autonome

(Présent sur les produits vendus à partir de 2016)

LED Verte de signal USB

Éteinte : l'interface n'est pas alimentée (vérifier le câble USB et l'alimentation).

Allumée : L'interface est alimentée

Clignotant lentement: La communication USB est établie Les drivers sont installés. Le logiciel a détecté l'interface et communique avec.

Clignotant rapidement : Le mode autonome est actif et joue une scène DMX. (Disponible sur les produits vendus à partir de 2012).

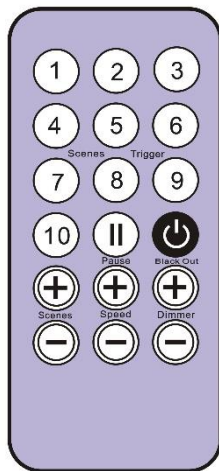
Clignotant très rapidement : L'interface est en attente d'un nouveau firmware pour une mise à jour via le logiciel

Connecteur Mini USB et alimentation

5 Volts continu seulement ; 0,15-1 A.

Récepteur Infra Rouge

Optionnel. Nécessite une télécommande Infra Rouge supplémentaire (LED présente sur les produits vendus à partir de 2012).



Une scène doit être liée avec les boutons 1 à 10.

Chaque bouton peut déclencher une scène différente. La télécommande ne peut pas arrêter une scène directement. Pour arrêter la scène jouée, il faut utiliser obligatoirement le bouton ON/OFF ou Black out/Stop ou alors déclencher une autre scène.

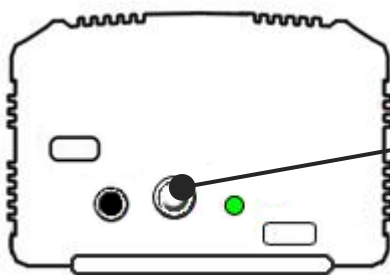
Le bouton de pause fige la scène jouée sur son état DMX.

Le bouton Stop/ Black Out (On/Off) arrête la scène jouée et joue la scène neutre ayant le numéro 00. Tous les canaux DMX renvoient la valeur nulle 00.

Les boutons +/- pour le déclenchement des scènes automatique. La scène suivante ou précédente sera jouée directement sans validation de 2 secondes.

Les boutons +/- pour la vitesse des scènes. Augmente ou diminue la vitesse de la scène jouée. Chaque scène peut avoir une vitesse différente.

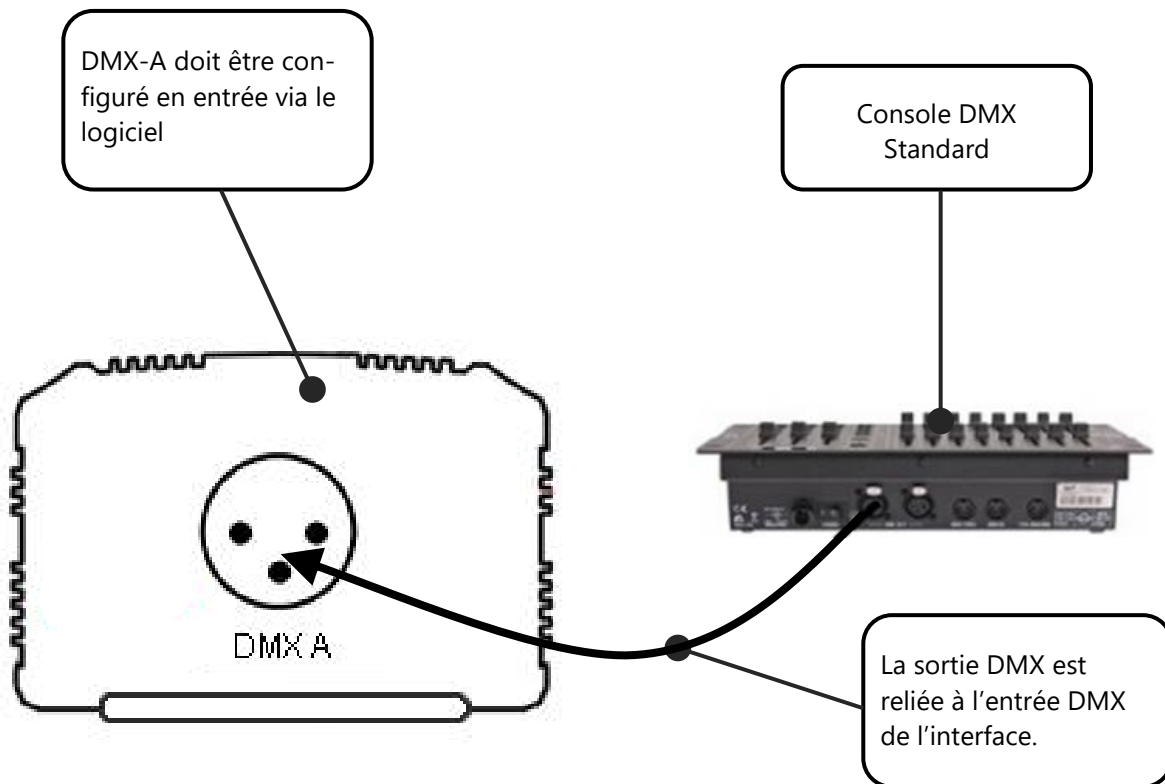
Les boutons +/- pour l'intensité générale. Augmente ou diminue l'intensité des canaux d'intensité, de RVB et de CMJ.



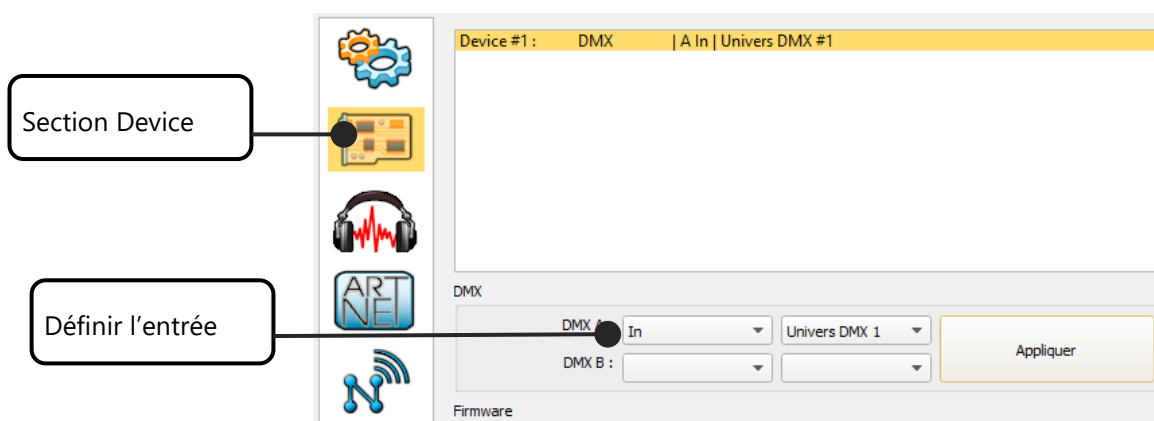
Récepteur infrarouge à l'arrière de l'interface



DMX-IN RECORD



La ligne DMX doit être définie en Entrée dans la fenêtre des options du logiciel. Pour accéder à cette fenêtre cliquez dans le menu logiciel: Outils > Options puis cliquez sur la section « Device » comme suivant:



CONFIGURATION DES DECLENCHEMENTS DANS LES LOGICIELS

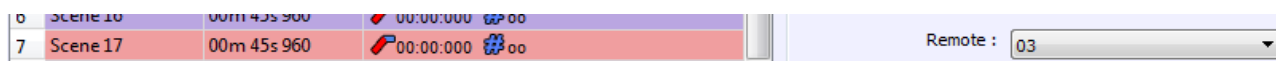
Le logiciel permet de configurer et de personnaliser les différents déclenchements du mode autonome. Ces réglages seront enregistrés directement dans la mémoire de l'interface DMX grâce à la fonction d'écriture en mémoire.

PASSAGE EN MODE AUTONOME

Quand l'interface n'est pas connectée au logiciel ou vient d'être alimentée, elle passe automatiquement en mode autonome au bout de 5 secondes.

DECLENCHEMENTS AVEC LA TELECOMMANDE INFRA ROUGE

Le mode autonome propose jusqu'à 10 déclenchements avec la télécommande Infra Rouge. En sélectionnant une scène dans la liste, il est possible de l'affecter à un bouton de la télécommande (de 01 à 10). Les autres fonctions de la télécommande IR fonctionneront comme avec l'interface autonome. (Vitesse, intensité, scène +, scène -, Off).



DECLENCHEMENT AVEC LES CONTACTS EXTERNES

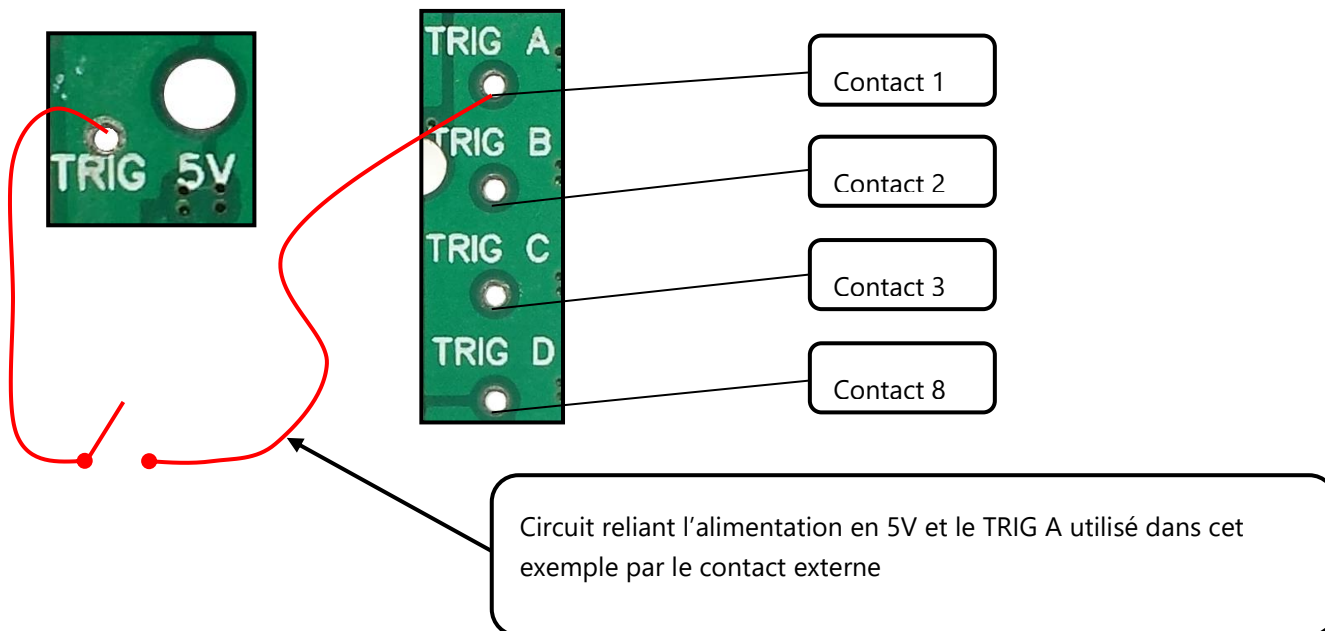
Le mode autonome propose jusqu'à 15 déclenchements externes. En sélectionnant une scène dans la liste, il est possible de l'affecter à un contact externe (de 01 à 15).

Par défaut l'interface offre 4 contacts externes possibles (01, 02, 04, 08). Pour étendre à 15 contacts, il est nécessaire d'utiliser une interface de démultiplexage permettant de passer de 4 à 15 combinaisons possibles.

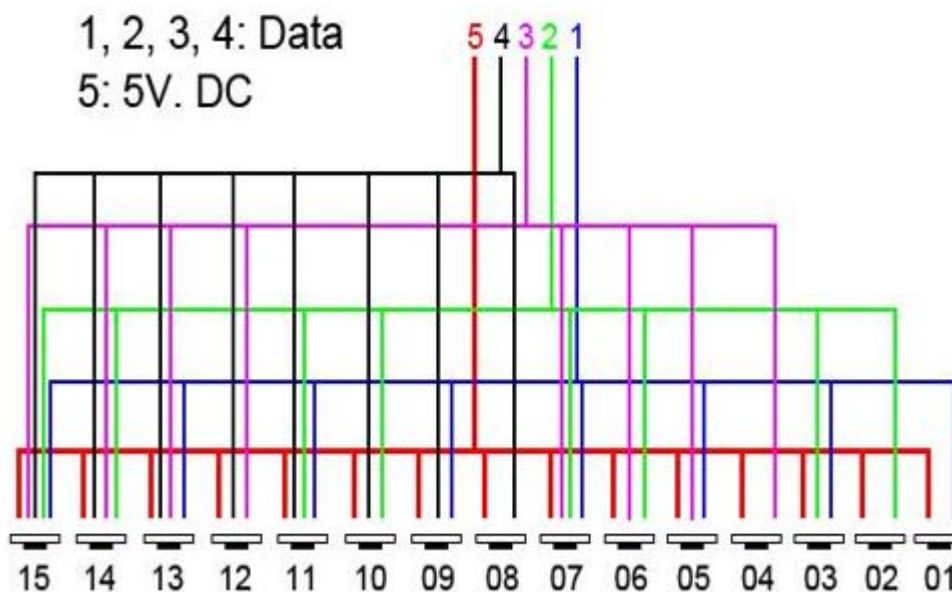


Les 4 contacts sont situés sur le circuit imprimé. Il est nécessaire d'ouvrir le boîtier de l'interface pour accéder à celui-ci. Vous pouvez utiliser simplement 4 contacts directs qui pourront déclencher 4 scènes.

Il vous faudra créer un pont avec interrupteur depuis l'alimentation en 5 v (TRIG 5V) du circuit imprimé vers le ou les « TRIG » que vous allez utiliser (A,B,C,D).



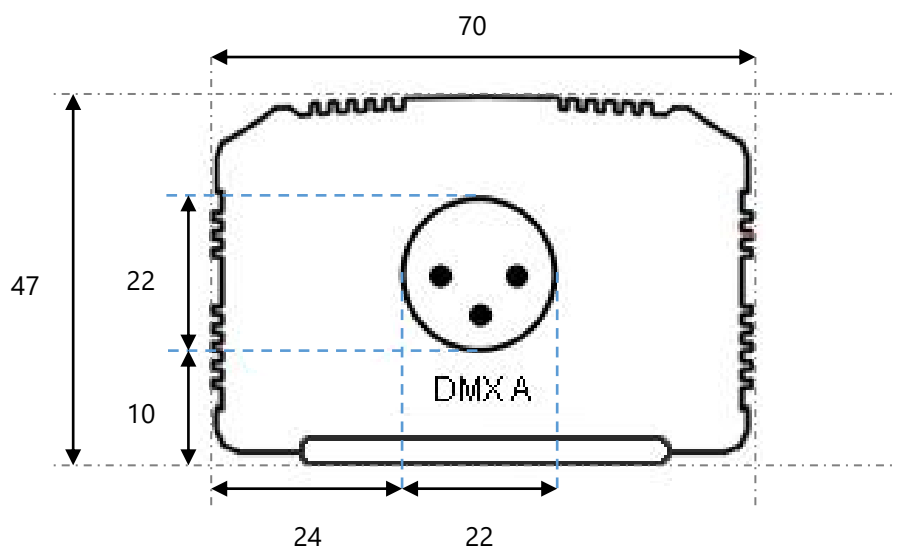
Pour étendre à 15 déclenchements vous pouvez utiliser un système de multiplexage pour atteindre le maximum de 15 combinaisons binaires comme suivant :



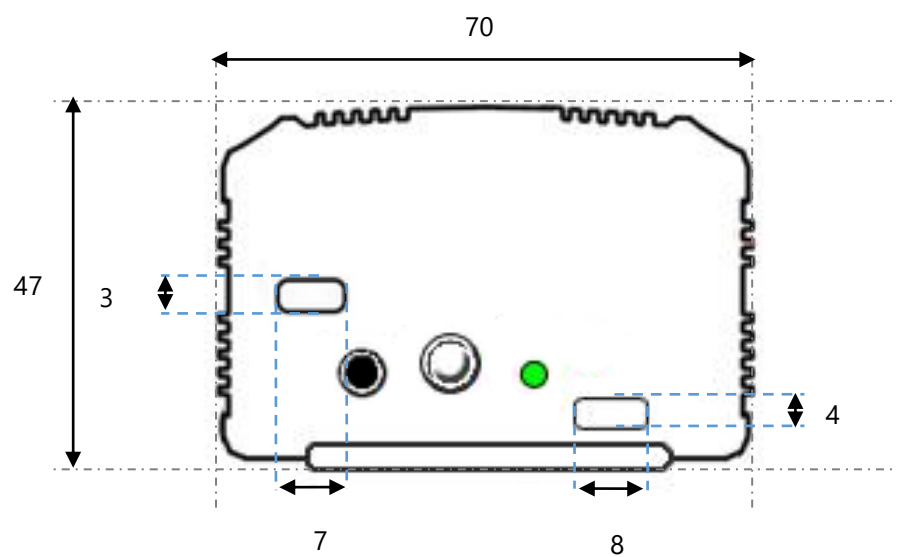
DIMENSIONS DE L'INTERFACE

Le système métrique est utilisé. L'unité est exprimée en mm.

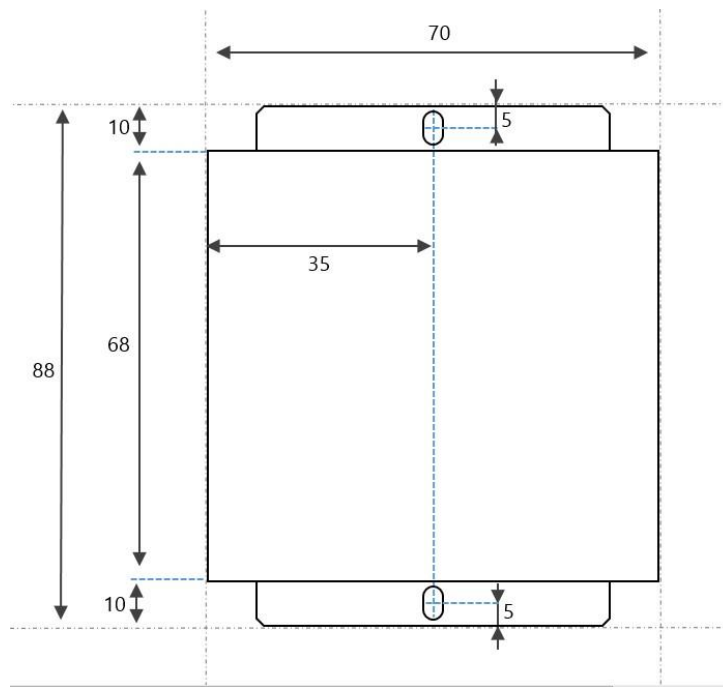
FACE AVANT



FACE ARRIERE

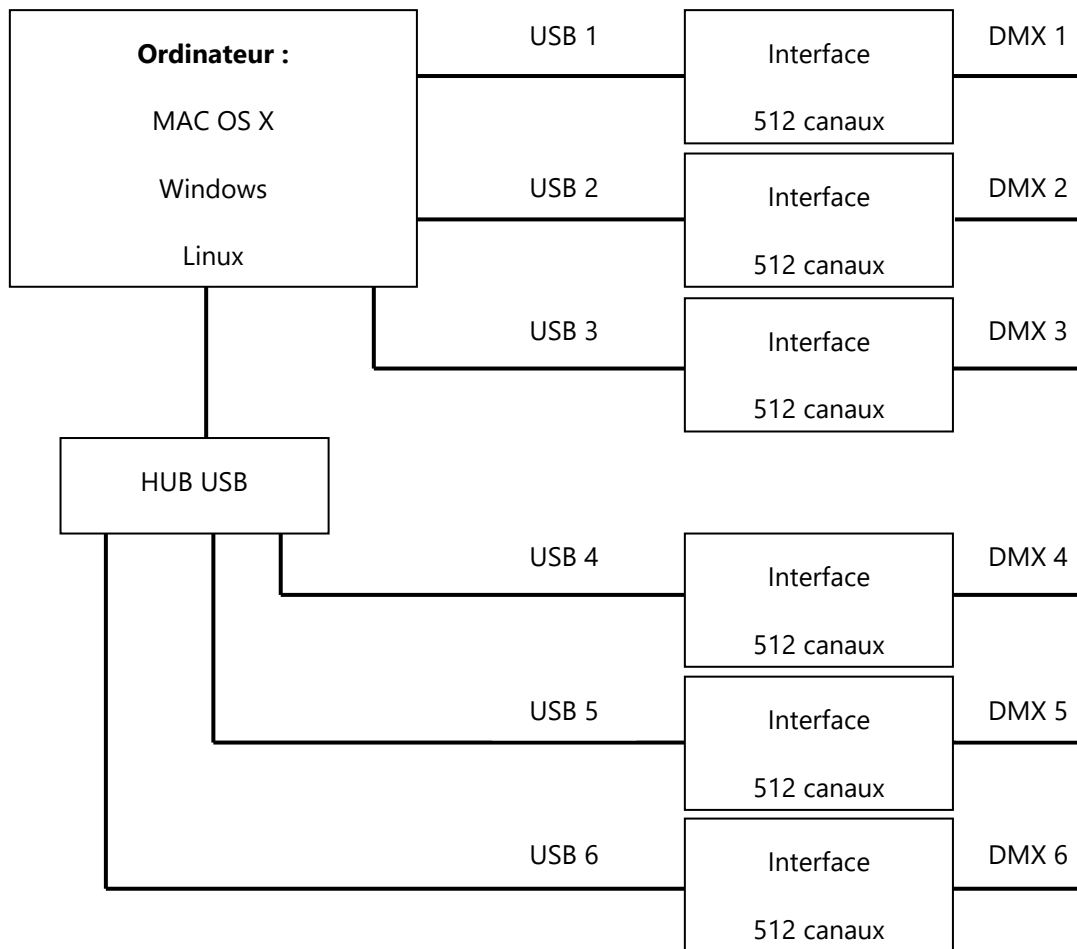


FACE DE DESSOUS

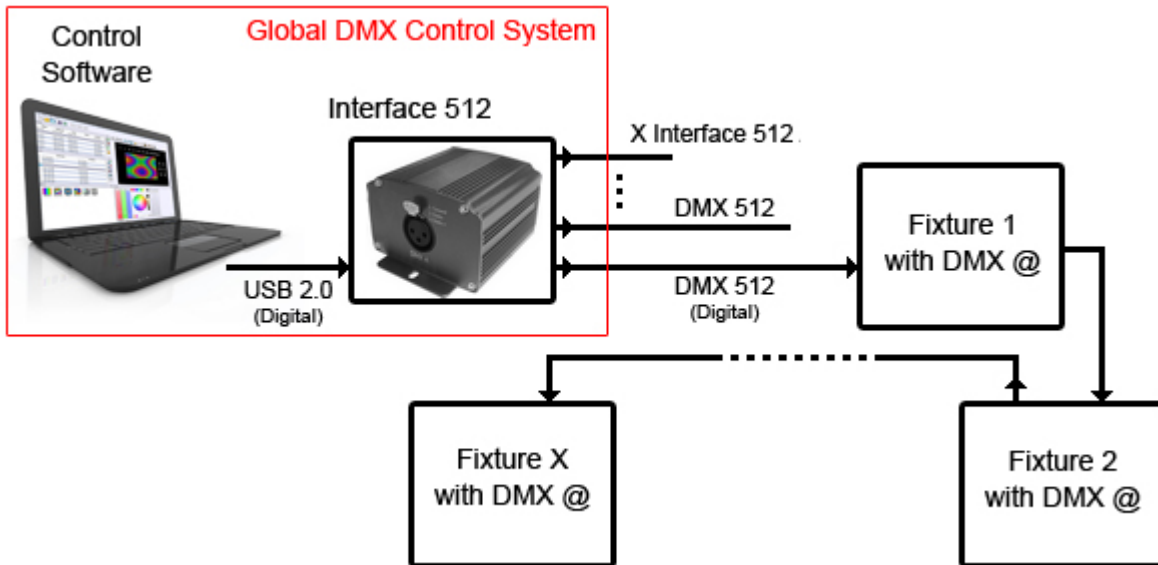


CONNECTIONS USB MULTIPLES

Exemple de connections USB multiples



INSTALLATION DMX 512 STANDARD



INSTALLATION DMX512 RECOMMENDEE

